



農友經驗

我種植番石榴

注意栽培管理

我種了九分多地的番石榴，其中以中山山拔及南洋拔最多。

番石榴預種時可先將坑挖好，每株距離八尺至一丈，坑中放些堆肥，樹苗置好後微力輕壓使苗固定，先勿澆水，等苗葉稍枯，才充足澆水，這樣可使拔仔苗每節發芽。若看到從苗頭（下半部）發芽且顏色比較暗紅而成長又快者那是土芽應除去。

嫩芽長至六、七節時，就將心摘去，這樣拔仔枝就會再長出雙芽，如去上法再摘掉時則可使枝葉平展和茂盛。若有向上衝的芽應除去，如此可以避免增速長高。每星期約噴一次殺蟲劑，若有嫩芽心被蟲絲黏住時可用細鐵線剝開捉殺害蟲。施肥可用水肥或堆肥和雞糞最宜，但雞糞應與拔仔樹隔二尺以上，以避免因濃度過高而使樹苗枯黃，施肥後應加以澆水。

在未滿十二至十八個月時應將所開的花全部除去，以免影響果樹的發育。超過十二個月時若見樹勢強壯茂盛即可開始留果。結果實後是最佳的噴藥時期，噴藥可減少蟲吃心葉和果實，但採收前一星期內不要噴藥，以免發生意外中毒。

番石榴剛種時的空餘地可間作其他短期作物，也可種些鳳梨，或兩樹

間可種一株木瓜。

開始留果的植株約要每隔三個月施肥、澆水、鋤草一次，初生的果實略大但較黑。若有會遮蓋果實的葉，最好除去，使獲得充足的陽光，促進其甜度與顏色光澤。若遇颱風將至時的拔仔，對於結果較好的可用塑膠袋套上，以減少擦傷和蟲食的損失。

拔仔樹枝有太軟而垂低者稱「暗枝」，「暗枝」是不會結果的，必須將它剪去才不會阻礙採收。有往上直衝者稱「高枝」也應剪去，因高枝能使拔仔樹快速長高，果樹一高他日採收也就難了。剪去樹枝時須於採果後剪，但每株不可超過三、五枝，以免影響其果實和發育。

果樹老時可在四株方形穴中附下幼苗，以除老立幼，或種別樹以便更替。籬笆可種俗名叫「人力蓄」的菁樹。

在每個拔仔園中可找出優良的母樹以便傳種，傳種可用壓條法，或過枝法（即苗圃園所用之法），合枝法。壓條法須先將樹枝剝皮去約二寸，勿傷及骨幹，後壓於地上用牛糞或堆肥與土攪合蓋住，待生根後才剪去母枝，如此則由枝發根苗葉綠黑而芽葉旺盛。苗枝剪起後先放置於蔭濕之地四、五日後即可種。

過枝法：可用野生拔仔苗盆裝放於母樹下，剪剩約四、五寸長，將枝削去二寸以內長，一、二分厚，母枝也如此法做，然後將削皮處用麻絲綁住待發育，互包枝葉旺盛時即可剪去種植。

合枝法：把牛糞混土，先將樹皮削約一、二寸長，勿傷骨幹，後用混

土包之；待發根後即可剪掉，包時可用塑膠袋，如此發根時由外則可見。

拔仔樹應注意排水及有無遮蔭：長久過濕引起枯黃且樹根變黑發臭，太早時果實較小甚至脫落下或不結球。被遮蔭的拔仔樹發育不良，不會開花結實。這些都是應注意的事項。（臺南縣歸仁鄉八甲村八一號黃榮興）

摘心整枝疏果

施肥增加產量

我家種有兩分多地的番石榴，現在願將我在番石榴作業中的步驟和方法提供各位做參考。

（一）選苗和種植工作：我所引種的品種是中山山拔（東山山拔），此品種產果多品質又好，更以土生拔仔苗為砧木，來防收根現象。我種植的行距是8×6臺尺，直的可利通行，橫的是採密植法。

種植前我先挖一土坑，填入十公斤的堆肥，覆土後才種，可使根部向四旁伸展及向地下延伸。

（二）施肥：每年施肥四次及無限次沼氣池發酵過的有機肥豬糞。在作業紀錄中兩分地兩年生拔仔全年施肥量計：花生餅三百公斤，尿素一百公斤，過磷酸石灰八十公斤，硫酸鉀五十公斤，豬糞在一萬二千公斤以上，據我經驗若施了較多的硫酸鉀會使拔仔在未成熟時即脫落，而尿素不會，施有機肥時均採用環施法。

（三）管理：

（1）摘心工作：幼苗自定植兩個月後，即可行摘心工作，離地約三十分處剪掉，使它生二至三枝，主枝長至五、六節時行摘心工作，留下四節其餘剪掉，以抑制其徒長，激其發芽產花穗。因在頂芽、腋芽、徒長枝長出時，有花穗的結果枝亦長出，自結果枝的花蕊最後一目算起留兩節，其餘剪掉，沒有花穗的結果枝長出四節的剪去。這由於番石榴的成長是很快的，我們為了要便於摘心、採果、防風害起見，控制其高度在六臺尺以下，只留二、三節使其再發芽產果外，其餘必須剪除。我認為每摘心一次必產果一次，不摘心不產果。

（2）整枝：弱枝、老枝、枯枝必須全部剪掉，可防病蟲害的發生，及使養分集中供給果實。在颱風期要

金力甘藍 TENRI HYBRID CABBAGE "KINRYOKU"

天交 理配



- ①本種耐暑，耐旱，耐病性等極強，適合本省氣候條件栽培。
- ②品質良好，生食，熟食均可。
- ③週年可栽種。
- ④育苗30天，定植後60天可收穫，每株重量2公斤程度
- ⑤以1尺6寸方栽種每分地4,500棵，宜密植。
- ⑥生長快施肥要配合好。
- ⑦本公司備有樣品待索，希望試種者請函索即寄。
- ⑧本公司另有洋蒜種子（リーキ）草花種子等現貨供售
- ⑨本公司生產元：日本大和農園株式會社
臺灣總代理：新裕興企業股份有限公司
臺北市迪化街一段一四九號 電話：43787